



# Techniques du Diaporama

Les fiches techniques du site Images et Couleurs

N° 9

## Fonds de menus personnalisés

Ce numéro des **Fiches Techniques** sera très court mais très utile à tous ceux qui veulent insérer une image personnelle comme fonds de menu et notamment pouvoir la réutiliser à l'occasion.

Les images de fonds de menu fournis par Photodex se trouvent dans le sous répertoire "menus" de ProShow. Chaque image au format .jpg est accompagnée d'un fichier avec l'extension .thm qui est en format texte donc exploitable avec tout éditeur de texte comme Notepad.

Pour pouvoir faire figurer une image qui servira de fonds de menu dans la partie déroulante des modèles, il va suffire de rajouter à la fois le fichier image et le fichier texte l'accompagnant.

Afin d'illustrer la méthode simple et rapide, le fichier .zip que vous pouvez télécharger en même temps que la Fiche Technique contient un fichier .thm exemple et l'image qui va de pair.

1. ouvrez le fichier "monimage.thm" fourni dans le fichier .zip avec un éditeur de texte (Notepad ou autre)
2. repérez les 4 premières lignes :

```
Photodex(R) ProShow(TM) Menu Theme File Version=0  
name=monimage  
category=Presentations  
background.image=monimage.jpg
```

3. changez le nom du thème `name=monimage` par un nom de votre choix
4. changez le nom du fichier image que vous allez insérer sur la ligne `background.image=monimage.jpg` par le nom de votre fichier .jpg
5. sauvegardez ce script sous le même nom que celui de votre fichier .jpg mais avec l'extension .thm
6. transférez ce nouveau fichier .thm dans le sous répertoire "menus" de ProShow ainsi que le fichier .jpg associé
7. lancez ProShow, ouvrez un montage déjà réalisé et vérifiez que vous avez bien votre nouveau fonds qui apparaît en essayant de générer

Vous venez de rajouter votre image personnelle parmi les choix disponibles dans la barre des modèles. Exemple, si vous insérez le modèle que je vous joins, vous le retrouverez comme l'indique la capture d'écran ci-après.

N'hésitez pas à rajouter autant d'images que nécessaires ça ne prend que quelques secondes pour créer un nouveau modèle.

